Snake – Kravspesifikasjon

* En slange som kan bevege seg på skjermen i et rutenett og kan kollidere med ett eple på rutenettet.
* Den skal bevege seg automatisk, og spilleren skal ved tastetrykk bestemme retningen slangen skal bevege seg.
* Halen skal bli lengre med en rute etter en kollisjon med et eple.
* Dersom slangen kolliderer med sin egen hale, skal halen bli kuttet av på det det stedet.
* Dersom slangen kolliderer med kantene på skjermen skal den den komme igjennom på neste side.